



LiGa-Dartliga Regeln (07-2019)

1.1 Spielvariationen in den einzelnen Liga-Klassen

A-Liga: 501 D.O.	16 Einzel & 4 Doppel	Best of 3
B-Liga: 501 M.O.	16 Einzel & 2 Doppel	Best of 3
C-Liga: 301 S.O.	16 Einzel & 2 Doppel	Best of 3

- 1.2 Spieler dürfen nur für die Mannschaft spielen, unter der sie beim Ligabüro für die laufende Saison gemeldet sind. Ein Spieler darf in der laufenden Saison nicht in eine untere Spielklasse wechseln. Ein Wechsel in die höhere Spielklasse ist jederzeit möglich. Die Spielberechtigung erteilt das Liga-Büro, erst danach darf der Spieler eingesetzt werden.

- 1.3 Nachmeldungen eines Spielers sind jederzeit schriftlich möglich. Die Spielberechtigung erteilt das Liga-Büro. Bei Nachmeldungen wird ein Statusabgleich zwischen LiGa und DSAB durchgeführt. Der jeweils höhere Staus entscheidet über die Startberechtigung, der Spieler ist maximal eine Klasse tiefer startberechtigt.

- 1.4 Gespielt wird an Novomatic, Radikal und Löwen Dartgeräten.

- 1.5 Die Spieler dürfen ihre eigenen Darts nehmen, wenn sie folgende Spezifikationen entsprechen:

Sie müssen elastische Kunststoffspitzen haben, die ein steckenbleiben in den Bohrungen des Boards ermöglichen.

Die Darts dürfen nicht länger als 15,3 cm sein, dass Maximalgewicht beträgt 20 g bei einer Toleranz von 5%

- 2 Die Abwurfline muss mit an der vorderen Kante 2,37 m zum Board angebracht werden. Sie ist parallel zum Board anzubringen. Das Diagonalmäß von dem Bulls Eye bis zur Abwurfline beträgt 2,92 m.

- 3 Das Board muss mit 40 Watt beleuchtet sein.

- 4 Der jeweilige Spieltermin aus dem Spielplan ist verbindlich. Abweichungen vom Spielplan sind nur im beidseitigen Einvernehmen der betroffenen Mannschaften möglich. Sollte es bei einer Anfrage einer Verlegung Schwierigkeiten geben, so hat jedes Team während der Saison 1 Joker, den er dann einsetzen darf um eine Verlegung zu erzwingen. Jede Mannschaft darf jeweils ein Spiel in der Hin- und in der Rückrunde nach terminlich nach hinten verlegen. Vorverlegungen sind jederzeit möglich.

Eine Spielverlegung muss von beiden Teams beim Liga-Büro angemeldet werden (Verlegeformular).

Die letzten zwei Spieltage dürfen nicht über deren Spieltermin verlegt werden.

Nachholspiele nach dem letzten Spieltag sind nicht zulässig.

- 5 Das Dartgerät ist 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft zu reservieren.

- 6 Der Spielberichtsbogen muss von der Heimmannschaft ausgefüllt werden. Die Mannschaften kontrollieren vor Spielbeginn die Spielberechtigung der Gegner.

- 7 Gespielt wird nach dem Spielplan der LiGa-Dartliga. Maximal vier Ersatzspieler können während des Ligaspiels gegen einen Spieler ausgewechselt werden. Dies ist auf dem Spielberichtsbogen zu vermerken.

- 8 Jeder Spieler der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Beide Mannschaftskapitäne überprüfen anhand des Spielberichts Bogens, dass die richtigen Namen aufgerufen werden. Wenn ein Spieler nicht an der Abwurfline erscheint, wird er von beiden Mannschaftskapitänen letztmalig aufgerufen. Wenn er dann immer noch nicht erscheint, ist das Spiel 0:2 verloren. Die Spieler dürfen das Board erst nach deren Spielende verlassen.

- 9 Die Sportler haben bei Beginn darauf zu achten, dass die geforderte Spielvariante eingestellt ist.

- 10 Das Heimteam beginnt den ersten Satz, den zweiten startet der Gast, sollte ein dritter Satz nötig sein, so wird die Startfolge wird mit einem Wurf auf das Bulls Eye entschieden. Dessen Pfeil am nächsten am Bulls Eye steckt, beginnt das Spiel. Ist der Abstand gleich, wird nochmal geworfen.
- 11 Die Abwurflinie darf während des Wurfes nicht überschritten werden.
- 12 Alle Darts die in die Richtung des Boards geworfen wurden, gelten als geworfen. Ganz gleich ob sie punktemäßig registriert wurden oder von der Scheibe gefallen sind. Ein Nachdrücken oder Nachwerfen ist nicht gestattet.
- 13 Die vom Dartgerät angezeigte Punktzahl ist maßgebend.
Sollte ein Gerät dauerhaft falsch zählen, so muss das Spiel abgebrochen werden.
Hier wird von dem Liga-Büro ein neuer Termin für ein Wiederholungsspiel angesetzt.
- 14 Jeder Spieler hat vor dem werfen der Darts darauf zu achten, dass seine Spielernummer am Gerät angezeigt wird.

Wirft ein Spieler während das Sportgerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist wie folgt fortzusetzen:

Hat der Spieler weniger wie 3 Darts geworfen, wird das Gerät durch die Taste „Spielerwechsel“ in die richtige Stellung gebracht. Der Spieler darf nur noch die restlichen Darts werfen. Danach ist wieder die Spielerwechseltaste zu drücken.

Wirft der Spieler alle 3 Darts unter der Nummer des Gegners so hat er hiermit seine Runde beendet, und der Gegner setzt nach zweimaliger Betätigung der Spielertaste sein Spiel fort.

Fouls können von den Mannschaftskapitänen geahndet werden. Fouls sind: Ablenkendes Verhalten, während ein Spieler wirft. Ständiges Übertreten der Abwurflinie. Absichtliches Verzögern des Spiels. Missbrauch des Gerätes.
- 15 Nach der letzten Spielpaarung müssen die jeweiligen Mannschaftskapitäne den korrekten Eintrag des Spielergebnisses kontrollieren und dieses durch die Unterschrift bestätigen. Die Siegermannschaft ist dafür zuständig, dass der Spielberichtsbogen zum Liga-Büro geleitet wird. Beim Unentschieden übernimmt dieses die Heimmannschaft. Der Spielberichtsbogen muss nach 3 Tagen im Ligabüro vorliegen, ansonsten ist das Spiel für die Siegermannschaft, bzw. Heimmannschaft (bei unentschieden) verloren. Dieses kann per Post, persönlich oder auch per Mail erfolgen. Sollte ein Spielbericht manipuliert werden, so werden BEIDE Mannschaften sofort disqualifiziert ! Der Gastwirt ist verpflichtet, den Spielbericht nach Spielende zu unterschreiben.
- 16 Ein Team, welches 30 Minuten nach offiziellem Starttermin, mit weniger als 3 Spieler oder gar nicht zu einem Spiel antritt, hat das Spiel verloren.
Bei Nichtantritt von einer Mannschaft, hat das Team das Spiel
0:2- 0:18- 0:36 (C- & B-Liga)
0:2- 0:20- 0:40 (A-Liga) verloren.
Des Weiteren bekommt dieses Team zusätzlich 4 Punkte abgezogen. Bei einem Nichtantritt der letzten 3 Spieltage werden dem Team zusätzlich 8 Punkte abgezogen !

Nach dreimaligem unentschuldigtem Nichtantritt erfolgt der Ausschluss aus der LiGa-Dartliga.
- 17 Ein Wechsel eines Teams in eine andere Gaststätte ist während der Saison nicht möglich.
- 18 Ausschüttung Sportförderpreise

Auf der Homepage der LiGa Dartliga erscheint zum Ende der Saison der Termin zur Auszahlung der Preisgelder.

Der Mannschaftskapitän oder ein von ihm bevollmächtigtes Mannschaftsmitglied ist berechtigt das Preisgeld an diesem Tag abzuholen.

Ein nicht abgeholtes Preisgeld kann 6 Monate nach dem Ausschüttungstermin bei der LTV, Dorfstr. 38, 59269 Beckum Vellern in der Zeit von 10:00 bis 17:00 Uhr vom Mannschaftskapitän (bitte mit telefonischer Rücksprache) abgeholt werden.

Sollte das Preisgeld innerhalb dieser Frist nicht abgeholt werden, verfällt jeglicher Anspruch darauf
- 19 Streitfragen sind mit Hilfe des Liga-Büros zu klären.